

CYCLE DE WEBINAIRES

REGAGNEZ DU POUVOIR D'AGIR FACE AUX IA

Intervenant

Benoit BESSE
Conseiller d'éducation
Populaire et de Jeunesse

Webinaire

Formations
100% en distanciel
Un lien de connexion sera
envoyé par mail aux inscrits
avant chaque session.

Contacts

Référent pédagogique
Benoit BESSE
[benoit.besse](mailto:benoit.besse@dac-nantes.fr)
[@dac-nantes.fr](mailto:benoit.besse@dac-nantes.fr)

Référente administrative
Aurélié DAGNET
[sdjes49-inscription](mailto:sdjes49-inscription@dac-nantes.fr)
[@dac-nantes.fr](mailto:sdjes49-inscription@dac-nantes.fr)

PUBLICS VISÉS

- Dirigeants associatifs
- Bénévoles
- animateurs socioculturels
- Salariés associatifs

Niveau : Débutant — Aucun prérequis technique

OBJECTIF GÉNÉRAL

- Permettre aux acteurs associatifs de s'approprier les clefs de compréhension de l'IA, d'en maîtriser les outils pratiques au quotidien, tout en développant un esprit critique pour accompagner leurs publics et adapter sereinement le fonctionnement de leur structure

MODALITÉS D'INSCRIPTION

Inscriptions aux demi-journées libres : les inscriptions aux demi-journées sont entièrement libres — chacun choisit le ou les modules qui l'intéressent selon ses besoins, sans aucune obligation de participer à l'intégralité du cycle ou à des journées complètes. Vous pouvez donc vous inscrire au module de votre choix !

Important : bien que l'accès soit flexible, il est indispensable de consulter attentivement les prérequis spécifiques de chaque module avant de vous inscrire afin de garantir le bon déroulement des ateliers.

HORAIRES

De 9h à 12h et de 14h à 17h

CYCLE DE WEBINAIRES

JEUDI 24 SEPTEMBRE 2027

Matin (3h) — Module 1 PREMIERS PAS AVEC L'IA	Après-midi (3h) — Module 2 GAGNER DU TEMPS AU QUOTIDIEN
Niveau : Débutant — Prérequis : Aucun	Niveau : Intermédiaire — Prérequis : Pratique numérique courante
Objectifs • Définir l'IA simplement • Comprendre ses capacités et limites • Identifier les acteurs et tester un outil Contenu • Histoire et contrôle de l'IA • Bases de fonctionnement sans jargon • Atelier d'échange et de prise en main	Objectifs • Formuler de bons prompts • Générer des documents utiles (mails, fiches) et des images simples • Protéger ses données Contenu • Recette magique du prompt • Outils d'images et droits d'auteur • Réflexes sécurité et confidentialité

MARDI 6 OCTOBRE 2027

Matin (3h) — Module 3 INFO / INTOX & ESPRIT CRITIQUE	Après-midi (3h) — Module 4 ACCOMPAGNER LES JEUNES
Niveau : Débutant — Prérequis : Aucun	Niveau : Débutant — Prérequis : Aucun
Objectifs • Comprendre les biais/erreurs de l'IA • Repérer les hallucinations • Détecter les fakes (images/voix) • Créer un outil d'éducation aux médias Contenu • Jeu "Vrai ou Faux" • Origines des clichés de l'IA • Méthodes pour aborder les fausses informations avec son public	Objectifs • Découvrir les usages réels des jeunes • Distinguer créativité et risques • Repérer les amis virtuels • Construire une posture éducative juste Contenu • Panorama des pratiques des jeunes • Impact de l'attachement aux agents virtuels • Clefs de dialogue et d'accompagnement

JEUDI 17 DÉCEMBRE 2027

Matin (3h) — Module 5 IMPACTS ÉCOLOGIQUES, DROITS & SOCIÉTÉ	Après-midi (3h) — Module 6 INTÉGRER L'IA DANS SA STRUCTURE
Niveau : Débutant — Prérequis : Aucun	Niveau : Intermédiaire — Prérequis : Expérience encadrement (Public : Cadres)
Objectifs • Maîtriser le RGPD associatif • Appréhender le coût environnemental • Comprendre la souveraineté des données et les enjeux démocratiques Contenu • Décryptage des 4 piliers • Atelier d'aide à la décision pour les projets • Grille pratique de 10 questions clés	Objectifs • Dresser l'état des lieux de l'IA dans sa structure • Co-rédiger une charte d'utilisation • Fixer la gouvernance et une feuille de route Contenu • Bilan interne • Atelier collaboratif de rédaction des règles collectives • Structuration du plan d'action (qui fait quoi)